Bleed 3mm

ANIMAL COMPANION
MINI EXTENSION

CONTENU

6 cartes Animal de compagnie

APERÇU

Ces petits animaux viendront vous apporter une aide bienvenue deux fois dans la partie : lors de la mise en place, puis à un moment de votre choix.

Nous recommandons leur aide pour une première partie. À vous de choisir si seuls les nouveaux joueurs en reçoivent pour équilibrer la partie face à des joueurs plus chevronnés, ou si celles-ci concernent tout le monde.

Bleed 3mm
Bleed 3mm
Bleed 3mm
Bleed 3mm

Bleed 3mm

MISE EN PLACE • TOUS LES JOUEURS

1 Avant de distribuer les cartes Équipage, mélangez les cartes Animal de compagnie. Placez devant vous, face visible, autant de cartes que le nombre de joueurs plus une.

2 De droite à gauche sur la piste d'Ordre du Tour, chaque joueur prend 1 carte et la place devant lui face visible.

3 Chaque joueur reçoit alors immédiatement le bonus indiqué dans le coin supérieur droit de la carte.

ANIMAL COMPANION 2/4

Bleed 3mm
Bleed 3mm
Bleed 3mm

Bleed 3mm

MISE EN PLACE • JOUEURS AU CHOIX

1 Avant de distribuer les cartes Équipage, chaque joueur peut décider de piocher 2 cartes Animal. Lorsque tout le monde a choisi, chaque joueur pose 1 carte face visible devant lui et défausse la seconde.

2 Chaque joueur possédant 1 carte Animal reçoit immédiatement le bonus indiqué dans le coin supérieur droit de la carte.

ANIMAL COMPANION 3/4

Bleed 3mm
Bleed 3mm
Bleed 3mm

Bleed 3mm

FONCTIONNEMENT

À tout moment de
son tour, un joueur peut
décider de défausser sa
carte Animal afin
d'exécuter les actions
indiquées au bas de la carte.
S'il y a plusieurs actions possibles,
le joueur décide de l'ordre des actions.
Puis, retirez la carte du jeu.

CONCEPTEURS DU JEU
Simone Luciani
Nestore Mangone
ILLUSTRATEUR
Paolo Voto
RÉDACTEUR DES RÈGLES
Jonathan Cox
TRADUCTION FRANÇAISE
The Rulebook Translator

ANIMAL COMPANION 4/4

Bleed 3mm
Bleed 3mm
Bleed 3mm
Bleed 3mm